



CBI CONFEDERAZIONE
BOCCISTICA
INTERNAZIONALE
PUNTO - RAFFA - VOLO

Dino Amadò
Final document
12.09.2022

TIRO DE PRECISIÓN RAFFA VOLO

PARA LOS CAMPEONATOS MUNDIALES Y CONTINENTALES



COLLEONI®
campi da bocce
colleonibocce.com

Contenido del juego

Contenido del kit:

- 1 bochín blanco
- 1 bocha blanca
- 2 bochas rojas como obstáculos
- 1 tapete
- 8 accesorios de rompecabezas para colocar las bochas
- 1 bolsa de nailon para transporte

La tapete tiene un tamaño de 100x64,5x0,04 cm y está fabricada en material PVC y está hecho de material de PVC, compuesto por varias capas indelebles, con una fibra de vidrio especial en su interior.

Los tapetes oficiales de la CBI están registrados e identificados por el fabricante a través del número asignado por el organismo de inspección /certificación.



El juego

Esta disciplina se juega en canchas, por atletas masculinos y femeninos, donde su objetivo final es conseguir el mayor número de puntos.

Reglas

Para cada campeonato, los atletas participarán en dos rondas clasificatorias. El orden de tiro para la primera ronda se determinará por sorteo y para la segunda ronda se invertirá el orden de salida.

Ejemplo.

En la 1a ronda el Grupo 1 está formado por los atletas:

A + B + C + D y empieza por A

En la 2a ronda el Grupo 1 estará formado por:

D + C + B + A y comienza con D

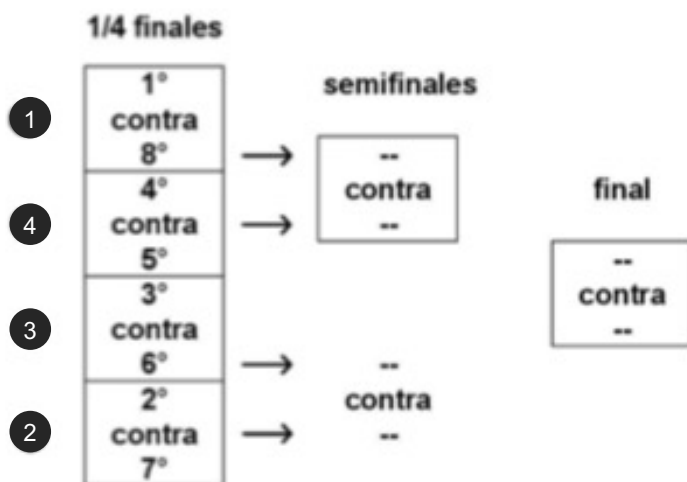
Los resultados de las dos pasadas se sumarán para la clasificación a la siguiente ronda.

Las naciones con los 8 mejores totales se clasificarán directamente para los 1/4 de final.

En caso de empate, se tendrá en cuenta la mejor actuación en una ronda y, en caso de un nuevo empate, los atletas afectados jugarán inmediatamente, después de la última ronda, una tercera ronda (respetando el tiempo de recuperación prescrito si es necesario). El orden de tiro se determinará por sorteo.

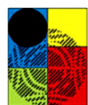
Cuartos de final, semifinales y final serán enfrentamientos directos.

El orden de estos estarán dados por las posiciones obtenidas en la fase de clasificación, según el siguiente cuadro.



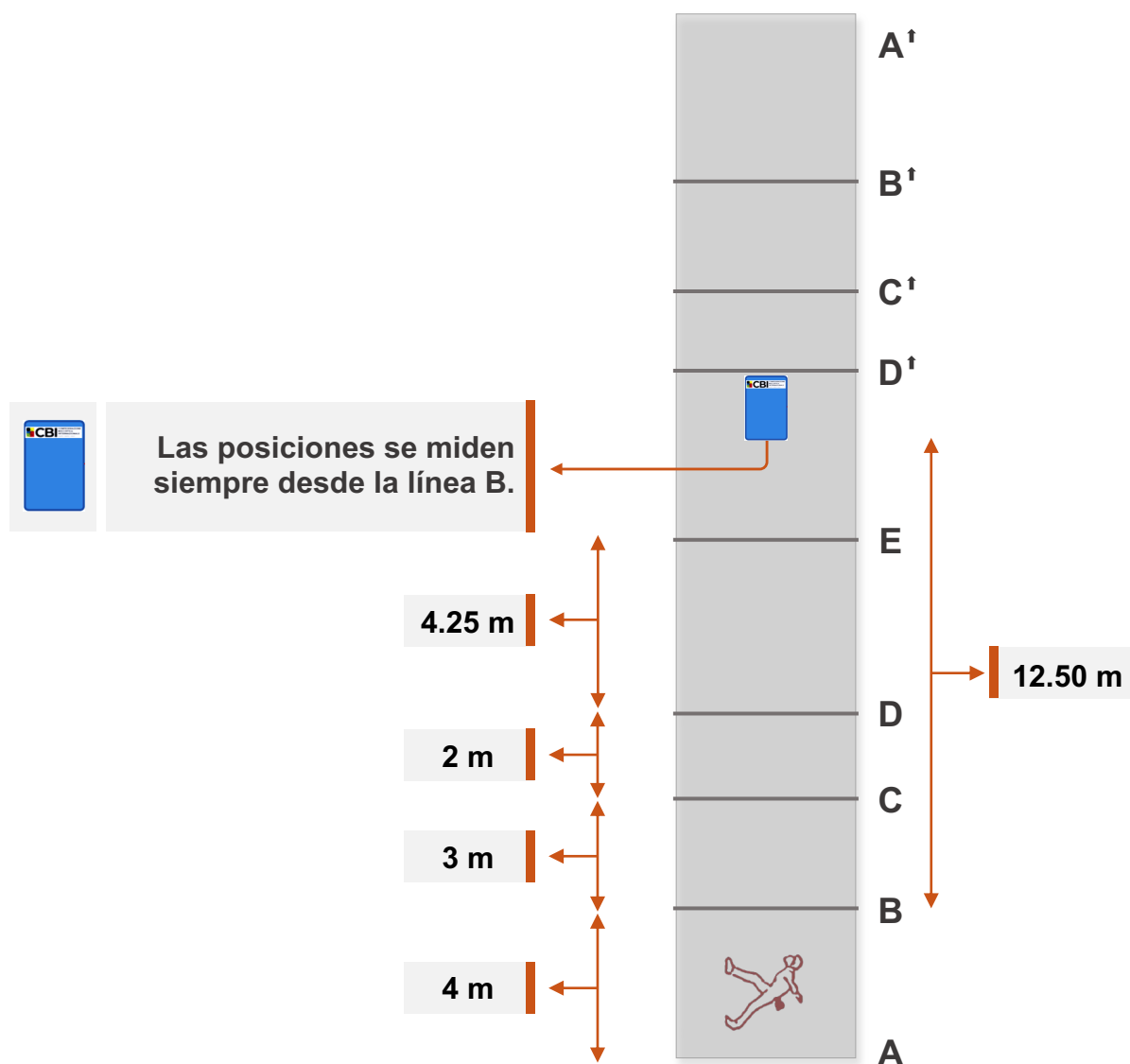
Los ganadores de los enfrentamientos pasarán a la fase siguiente.

A los perdedores de las semifinales obtendrán medalla de bronce.



Posición del tapete en la cancha (26.50 m)

1^{ra} Posición

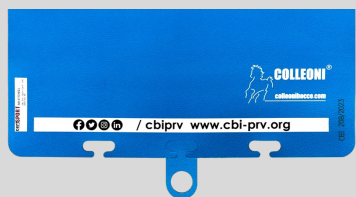


Cancha 26.50 / 4.00 m

4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección

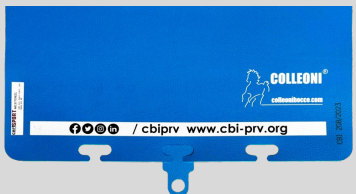
Objetivos en la 1ª Posición

1.1



Bocha blanca

1.2



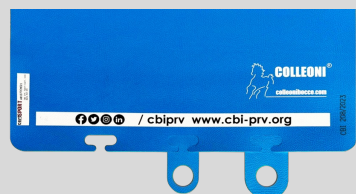
Bochín blanco

1.3



**Bocha roja +
blanca**

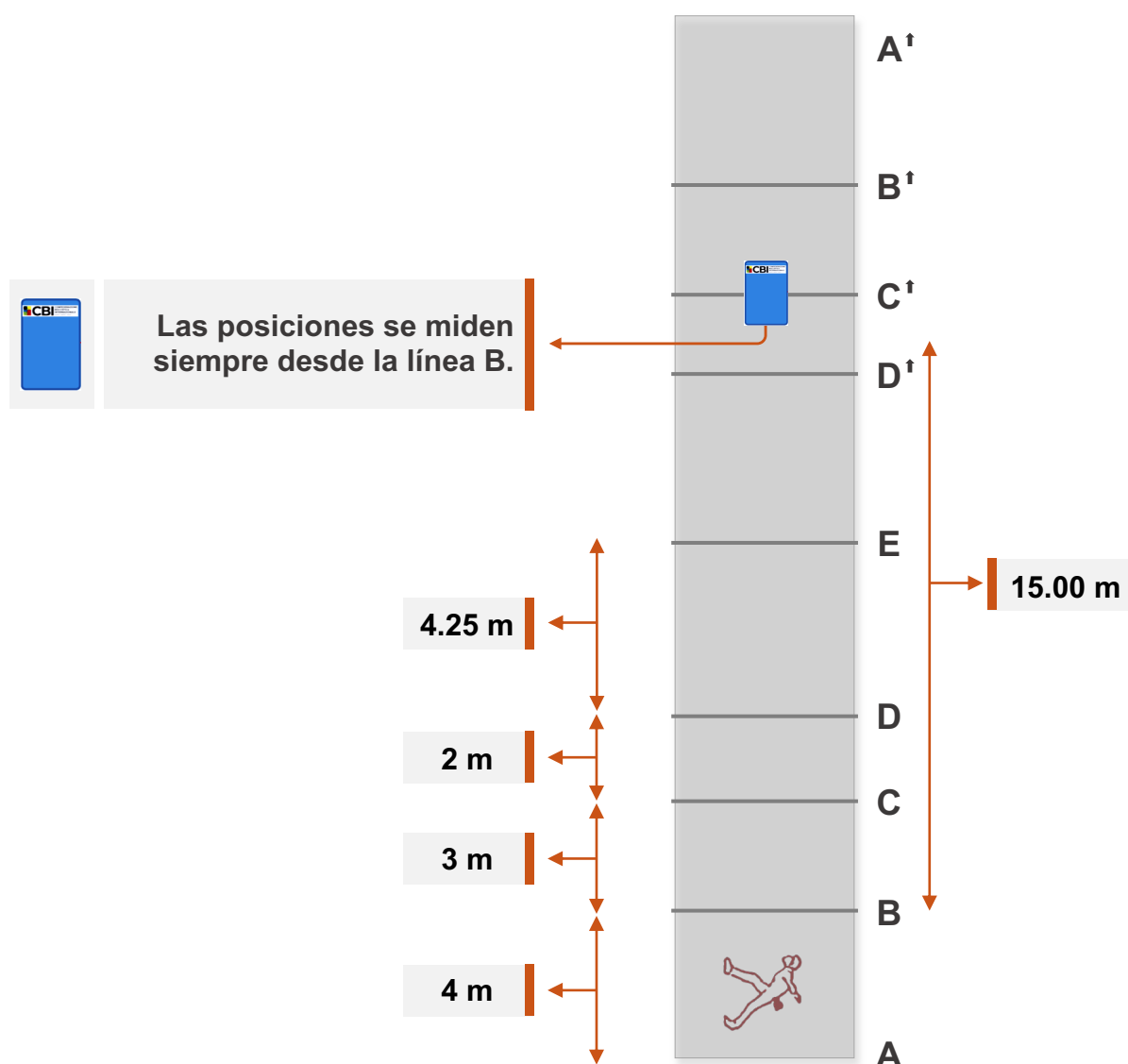
1.4



**Bocha blanca +
roja**

Posición del tapete en la cancha (26.50 m)

2^{da} Posición



Cancha 26.50 / 4.00 m

4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección

Objetivos en la 2^{da} Posición

2.1



Bocha blanca

2.2



**Bocha roja +
blanca**

2.3



**Bocha roja +
blanca**

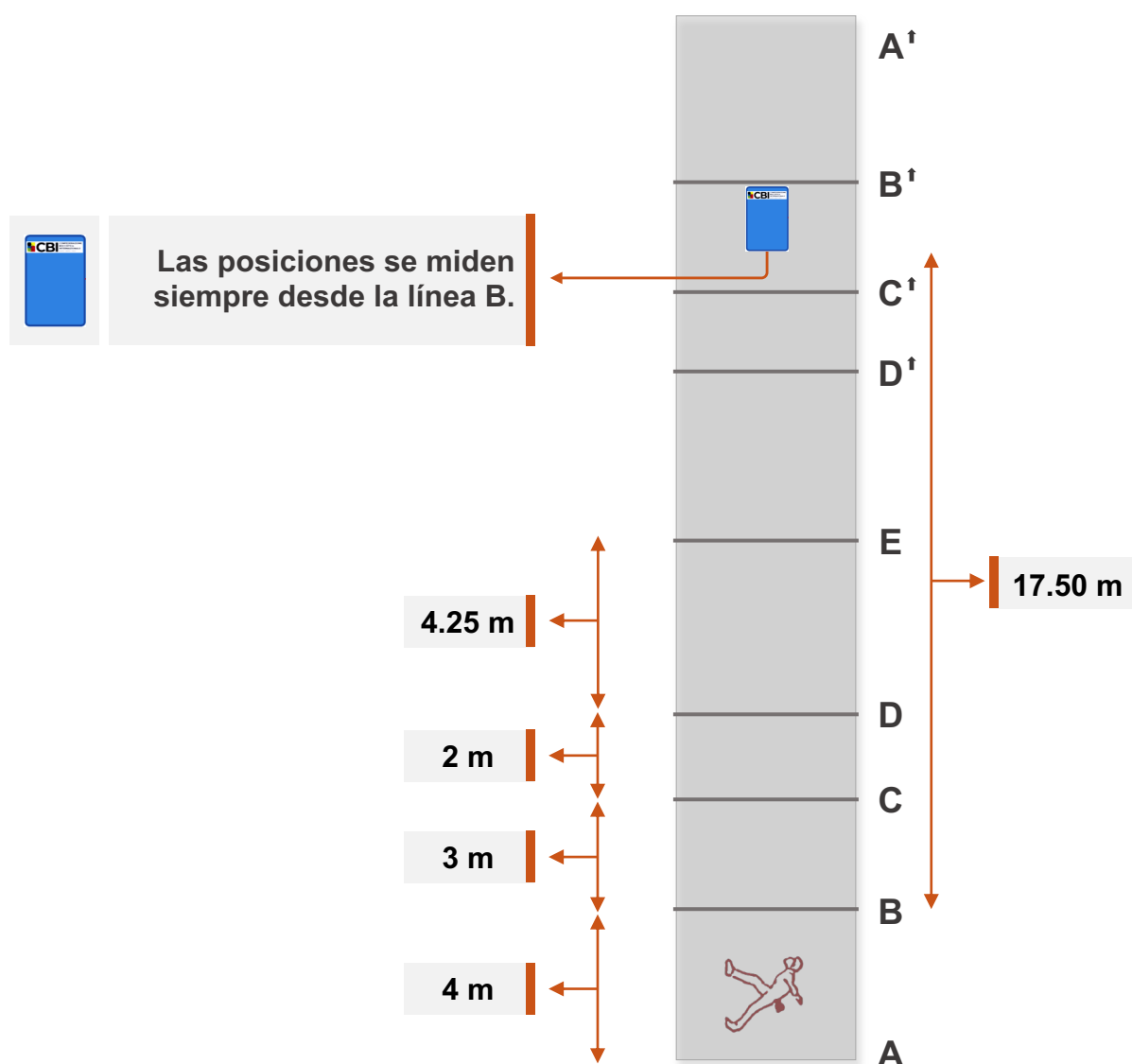
2.4



**Bocha blanca +
roja**

Posición del tapete en la cancha (26.50 m)

3^{ra} Posición



Cancha 26.50 / 4.00 m

4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección

Objetivos en la 3ª Posición

3.1



**Bocha roja +
bochín blanco**

3.2



**Bochín blanco +
bocha roja**

3.3



**Bocha roja +
bochín blanco +
bocha roja**

3.4



**Bocha roja +
blanca + roja**

Marcador

Tiro de Presición			
Objetivos			Puntos
1	1.1	Bocha blanca	1
2	1.2	Bochín blanco	2
3	1.3	Bocha roja + blanca	3
4	1.4	Bocha blanca + roja	3
5	2.1	Bocha blanca	2
6	2.2	Bocha roja + blanca	5
7	2.3	Bocha roja + blanca	3
8	2.4	Bocha blanca + roja	3
9	3.1	Bocha roja + bochín blanco	4
10	3.2	Bochín blanco + bocha roja	4
11	3.3	Bocha roja + bochín blanco + bocha roja	4
12	3.4	Bocha roja + bocha blanca + bocha roja	6
Total			40

Si un atleta acierta regularmente los 12 objetivos - 40 puntos de 40 - continúa la prueba empezando por el objetivo 1 en la posición 1 y se detiene en el primer error.

Bochas

Las 4 bochas del atleta, el bochin y las bochas del juego deben ajustarse en color, diámetro y peso al Reglamento Técnico de Juego de la CBI en vigencia a la fecha de la prueba.

Ejemplo Para Resultados

Torneo para hombres

Eliminaciones

1/4

1/2

Final

Atleta 1

Pais

Nombre

Atleta 2

Pais

Nombre

	Objetivo	Puntos	Posición Objetivo	Atleta 1	Atleta 2
	1.1	1			
	1.2	2			
	1.3	3			
	1.4	3			
	2.1	2			
	2.2	5			
	2.3	3			
	2.4	3			
Árbitros	3.1	4			
	3.2	4			
	3.3	4			
	3.4	6			
Jugó con el tapete CBI - / 20			Total Puntos		



CBI

CONFEDERAZIONE
BOCCISTICA
INTERNAZIONALE
PUNTO - RAFFA - VOLO

Ejemplo Para Resultados

Torneo femenino

Eliminaciones

1/4

1/2

Final

Atleta 1

Pais

Nombre

Atleta 2

Pais

Nombre

Objetivo

Puntos

Posición Objetivo

Atleta 1

Atleta 2

1.1

1



1.2

2



1.3

3



1.4

3



2.1

2



2.2

5



2.3

3



2.4

3



Árbitros

3.1

4



3.2

4



3.3

4



3.4

6



Jugó con el tapete

CBI - / 20

Total Puntos

Entrenamiento (Calentamiento)

Para las prácticas entrarán a la cancha los atletas asignados, un asistente, un juez de línea y el árbitro. El árbitro controla los objetivos y quien marcará el arco a 40 cms del objetivo, en caso de bochazo.

Se recomienda utilizar al menos 2 canchas (mejor 4), una al lado de la otra.

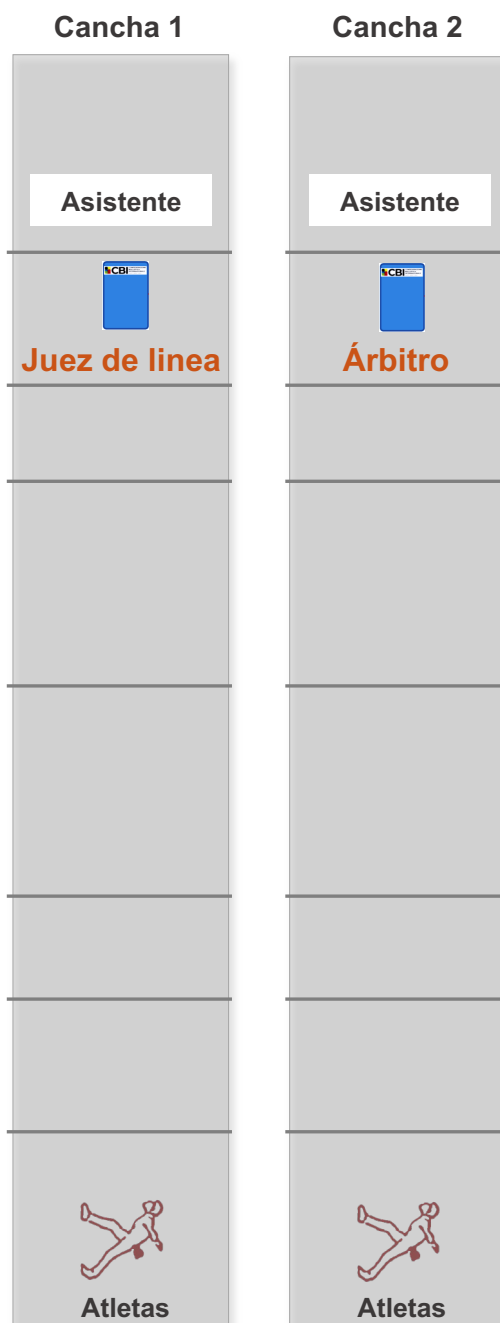
En cada cancha, todos los jugadores lanzan una bocha a los blancos designados en la primera posición del tapete.

Si los objetos se han movido, el árbitro o el juez de línea o un asistente (personal) restablecen la posición original de los objetos.

Después de 4 lanzamientos por jugador, el personal mueve el tapete a la 2da posición y luego a la 3ra posición.

Mientras tanto, los jugadores recuperan sus bochas del lado opuesto. Este entrenamiento debe realizarse en 5 minutos con 3 o 4 jugadores por cancha.

Cada atleta debe hacer tres series de 4 tiros para un total de 12 tiros desde el objetivo 1 al objetivo 12.



Posición del Árbitro

Después del calentamiento, el comisario principal presenta al 1er atleta de la cancha 1 y hace mención de cuántos puntos vale ese tiro.

El atleta anuncia al árbitro si tira raffa o bochazo. Después de que el árbitro haya dado el visto bueno con su silbato, el tiro debe ser ejecutado antes de los 30 segundos.

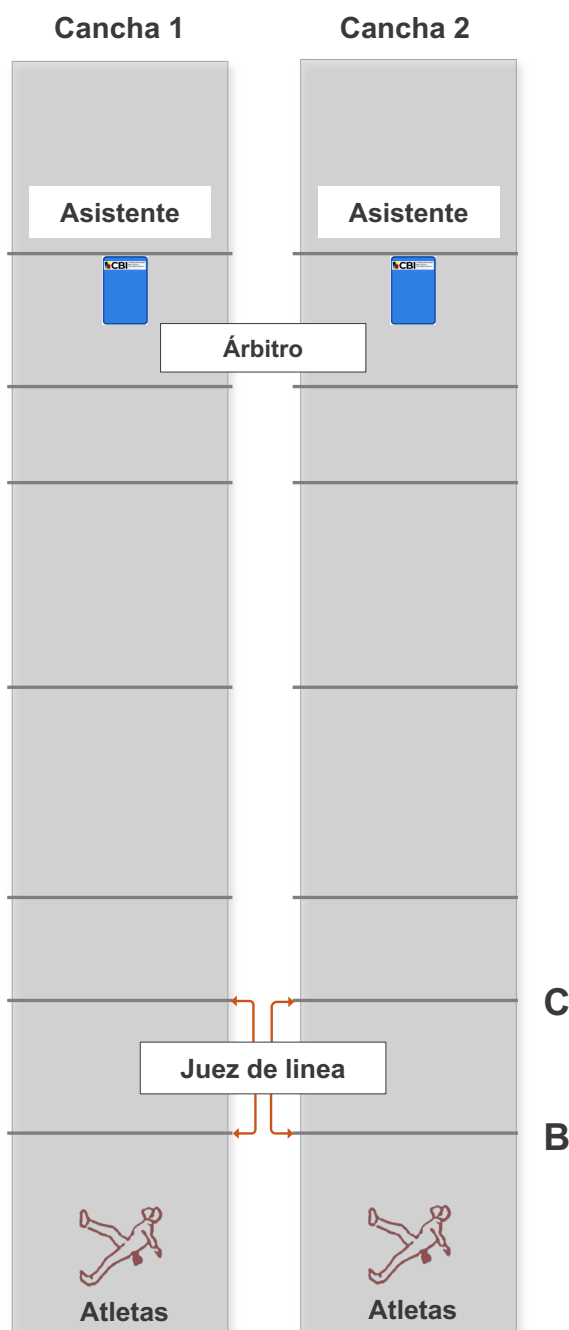
El juez de línea se sitúa a la altura de la línea en cuestión (B o C) y señala si el tiro es irregular levantando el brazo.

El árbitro se sitúa a la altura del objetivo y también señala un lanzamiento no válido con el brazo levantado. Inmediatamente después del 1er lanzamiento, el comisario principal pide al 1er atleta de la cancha 2 que lance de la misma manera. El juez de línea y el árbitro siguen el lanzamiento en la otra cancha de la misma manera.

Sólo después de que el 2do atleta haya hecho su lanzamiento, los objetos movidos vuelven a su posición original. Durante este tiempo, el 2do atleta de la pista 1 se prepara para lanzar. Después de la 4a tirada del atleta de la cancha 2, los tapetes se desplazan a la 2a posición y después de la 2a serie de tiradas a la 3a posición.

El número de puntos indicado en la tabla de la página 10 corresponde a cada objetivo que ha sido alcanzado regularmente. El lanzamiento es válido cuando el "objetivo" ha sido golpeado regularmente saliendo del lugar que ocupaba en el tapete y el objeto "obstáculo" no se movió de su marca original.

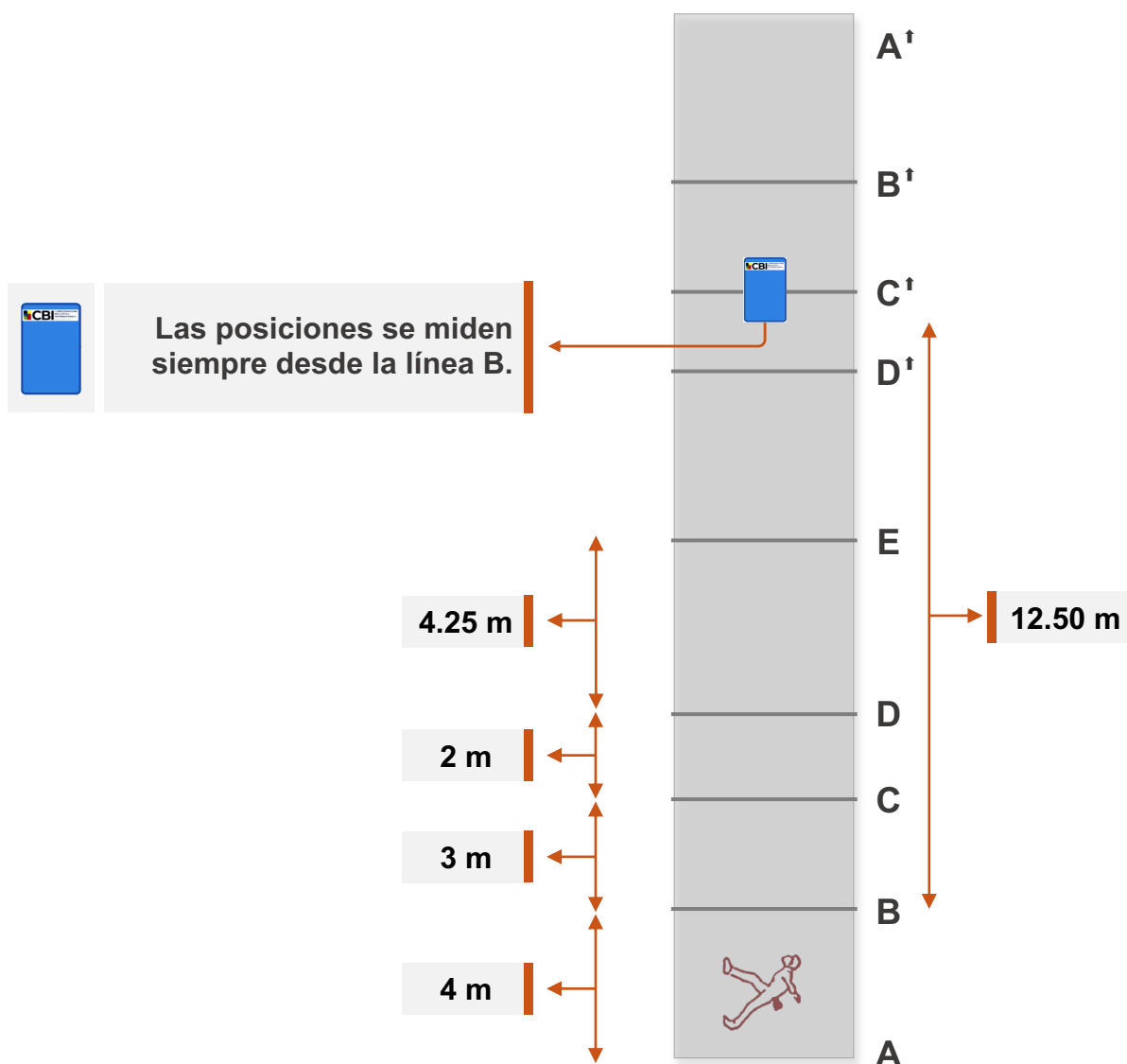
Los objetivos y/o los obstáculos son colocados por el árbitro.



Posición del comisario principal

Posición del tapete en la cancha (24 m)

1^{ra} Posición

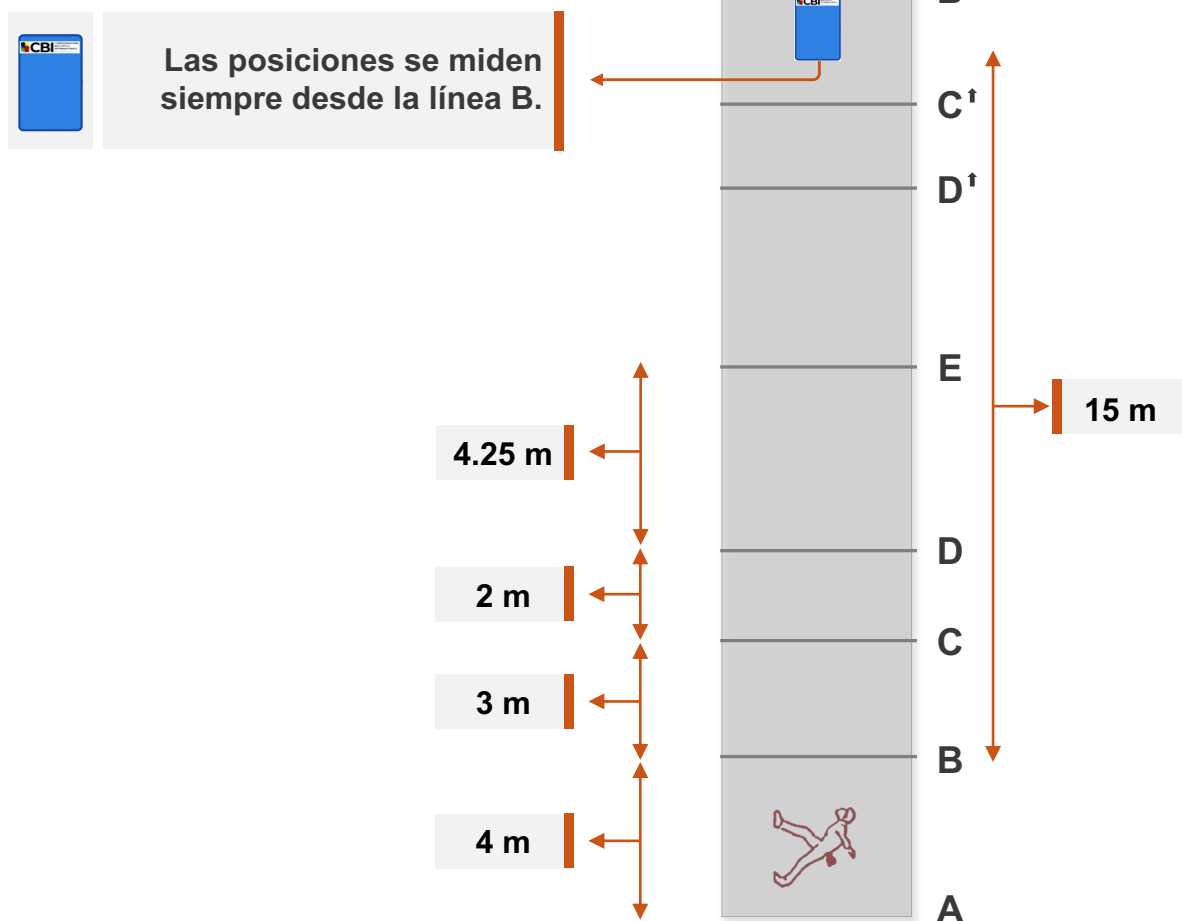


Cancha 24.00 / 4.00 m

4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección

Posición del tapete en la cancha (24 m)

2^{da} Posición



Cancha 24.00 / 4.00 m

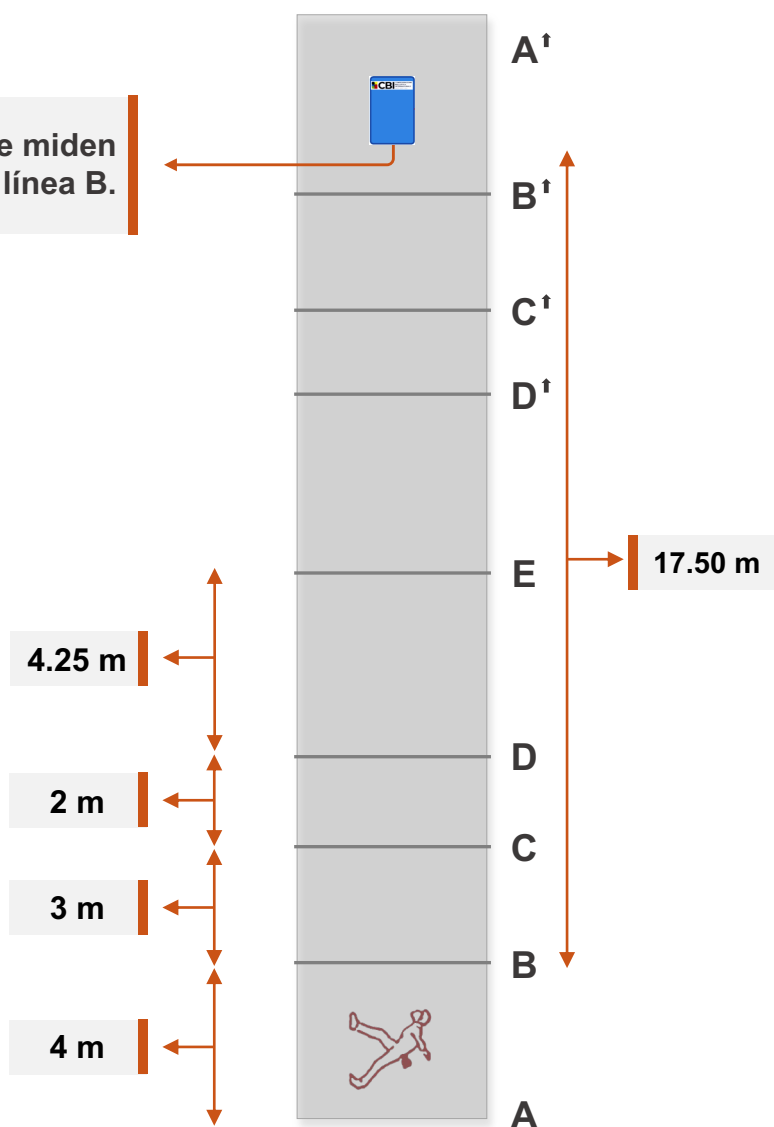
4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección

Posición del tapete en la cancha (24 m)

3^{ra} Posición



Las posiciones se miden siempre desde la línea B.



Cancha 24.00 / 4.00 m

4 Objetivos, tiro de raffa o bochazo, a elección