



CBI CONFEDERAZIONE
BOCCISTICA
INTERNAZIONALE
PUNTO - RAFFA - VOLO

Dino Amadò
Final document
12.09.2022

PRÄZISIONSWURF RAFFA VOLO

FÜR WELT- UND KONTINENTALMEISTERSCHAFTEN



COLLEONI®
campi da bocce

colleonibocce.com



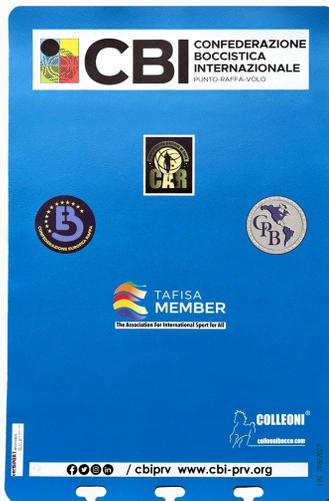
Contenuto del set

Inhalt des kit:

- 1 weißer Pallino,
- 1 weißes Kugeln bocca
- 2 roten Hindernis-Kugeln
- 1 teppich
- 8 Zubehörteilen für die Platzierung des Pallinos und der Kugeln
- 1 Nylontasche für den Transport

Der Teppich hat eine Größe von 100 x 64,5 x 0,04 mit einer Dicke von 4 mm und besteht aus verstärktem PVC, das aus mehreren nicht laminierbaren Schichten mit einer speziellen Glasfaser im Inneren besteht.

Alle offiziellen CBI-Teppiche werden vom Hersteller unter Verwendung der von der Inspektions-/Zertifizierungsstelle zugewiesenen Nummer registriert.



Kugeln

Die 4 eigenen Kugeln und der Pallino sowie die Kugeln des Sets müssen in Farbe, Durchmesser und Gewicht den zum Zeitpunkt des Wettkampfes gültigen (genehmigten) Technischen Spielregeln entsprechen.

Regeln des Präzisions-Werfens

Für jede Meisterschaft nehmen die Spieler an zwei Qualifikations-runden teil. Die Wurfreihenfolge für die 1. Runde wird ausgelost, für die 2. Runde wird die Startreihenfolge umgedreht.

Beispiel:

In der 1. Runde besteht eine Gruppe aus den Spielern:

A + B + C + D und A beginnt.

In der 2. Runde besteht eine Gruppe aus:

D + C + B + A und D beginnt.

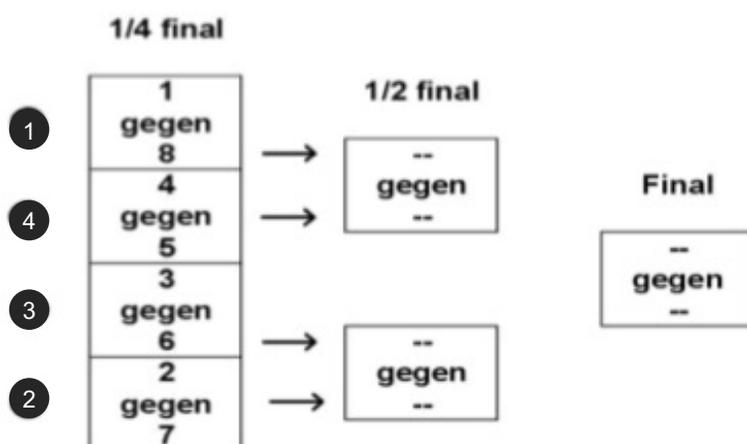
Die Ergebnisse der beiden Durchgänge werden für die Qualifikation addiert. Die Nationen mit den 8 besten Gesamtergebnissen qualifizieren sich direkt für das 1/4-Finale.

Bei Gleichstand wird die beste Leistung in einer Runde gewertet, und bei weiterem Gleichstand tragen die betreffenden Spieler unmittelbar nach der letzten Runde eine dritte Runde aus (ggf. unter Einhaltung der vorgeschriebenen Erholungszeit).

Die Wurfreihenfolge wird ausgelost.

Viertelfinale, Halbfinale und Finale im KO System

Begegnungen und Reihenfolge der Durchgänge werden nach der Rangierung der Qualifikationen durch das folgende Schema definiert.

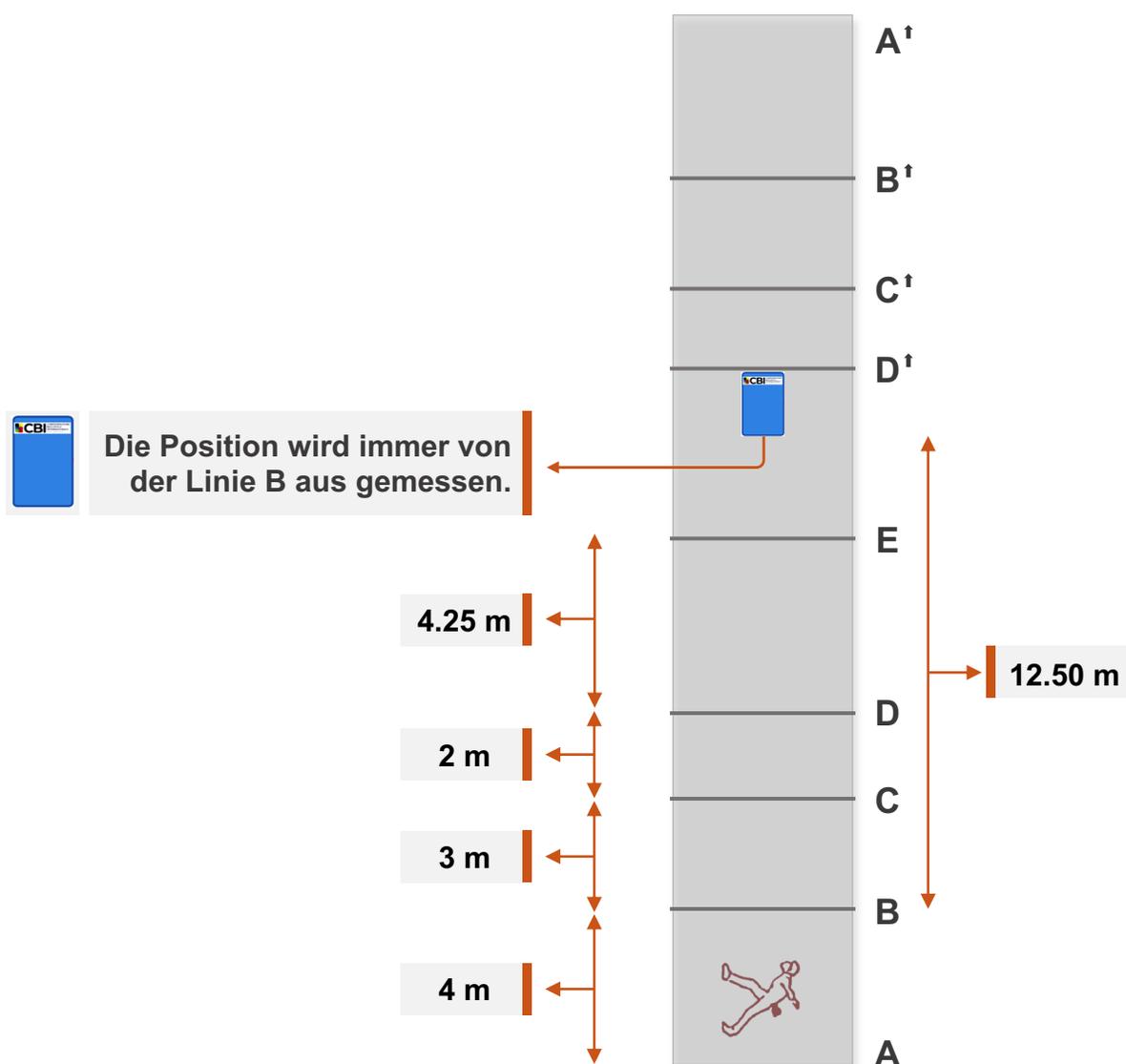


Die Gewinner der einzelnen Partien qualifizieren sich für die nächste Phase.

Die Verlierer der Halbfinalspiele erhalten Bronzemedailien.

Teppich-Position auf Bahnen (26.5 m)

1. Position



Bahn 26.50 / 4.00 m

4 Ziele Raffa - oder Volowurf nach Wahl



Ziele bei der 1. Position

1.1



Weisse Kugel

1.2



Weisser
Pallino

1.3



Rote + weisse
Kugel

1.4

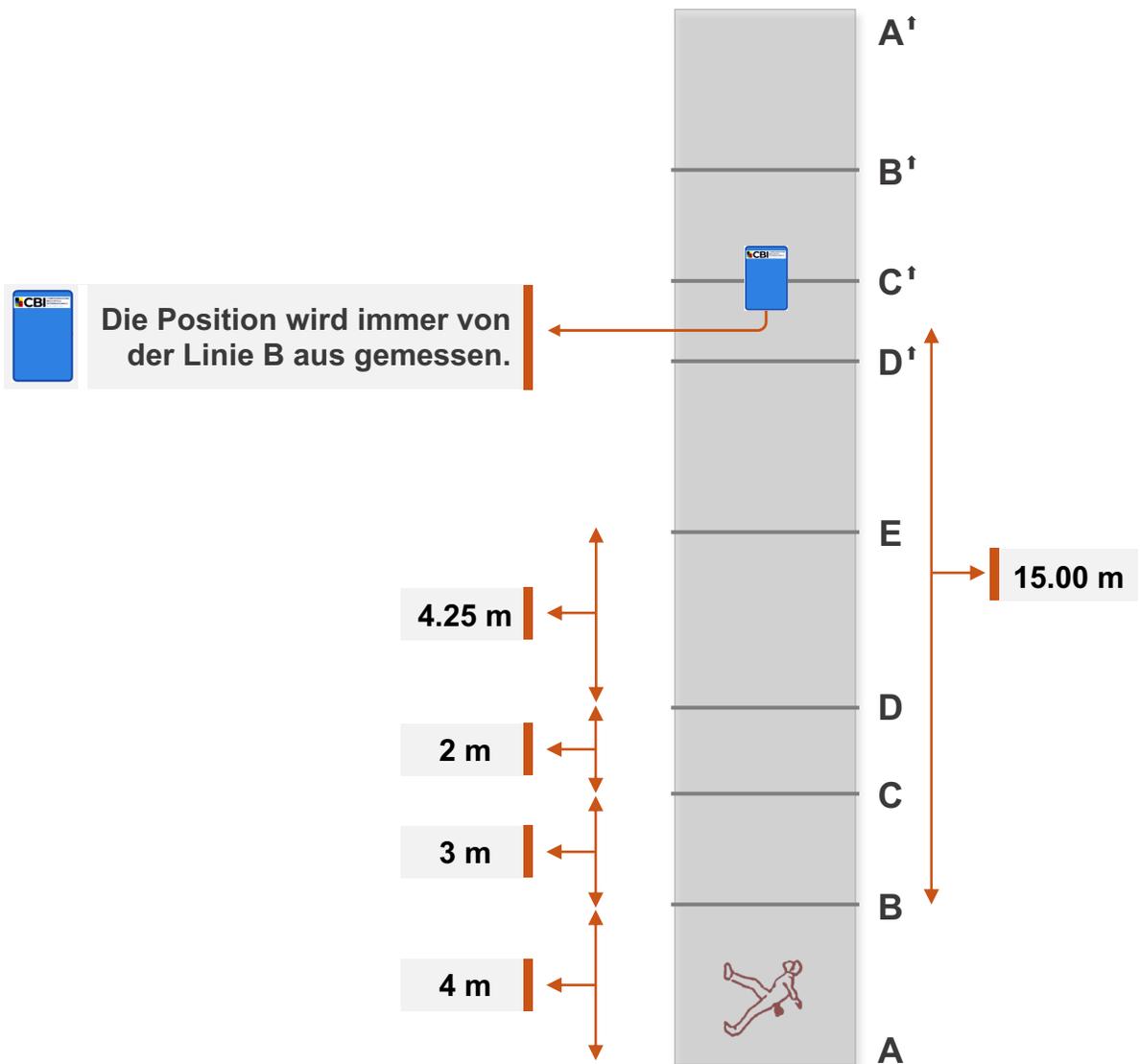


Weisse und
rote Kugel



Teppich-Position auf Bahnen (26.5 m)

2. Position



Bahn 26.50 / 4.00 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl



Ziele bei der 2. Position

2.1



Weisse kugel

2.2



Rote + weisse
kugel

2.3



Rote + weisse
kugel

2.4



Weisse +
rote kugel

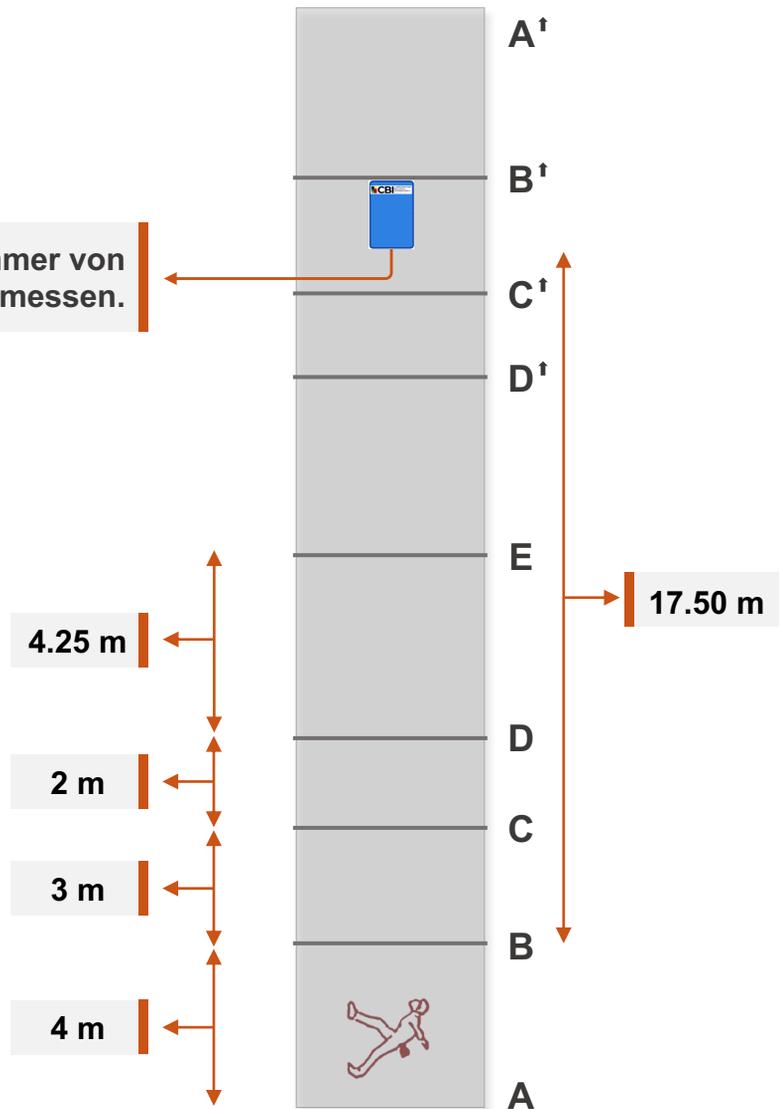


Teppich-Position auf Bahnen (26.5 m)

3. Position



Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



Bahn 26.50 / 4.00 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl



Ziele bei der 3. Position

3.1



Rote kugel +
weisser pallino

3.2



Weisser pallino
+ rote kugel

3.3



Rote kugel +
weisser pallino
+ rote kugel

3.4



Rote + weisse +
rote kugel

Punktetabelle

Präzisions-Wurf

Ziele			Punkte
1	1.1	Weisse kugel	1
2	1.2	Weisser pallino	2
3	1.3	Rote + weisse kugel	3
4	1.4	Weisse + rote kugel	3
5	2.1	Weisse kugel	2
6	2.2	Rote + weisse kugel	5
7	2.3	Rote + weisse kugel	3
8	2.4	Weisse + rote Kugel	3
9	3.1	Rote kugel + weisser pallino	4
10	3.2	Weisser pallino + rote kugel	4
11	3.3	Rote kugel + weisser pallino + rote kugel	4
12	3.4	Rote + weisse + rote kugel	6
Total			40

Wenn ein Spieler alle 12 Ziele regelkonform trifft – 40 von 40 Punkte -, setzt er das Werfen ab Ziel 1 auf Position 1 fort und hört beim ersten Fehler auf.

Kugeln

Die 4 eigenen Kugeln und der Pallino sowie die Kugeln des Sets müssen in Farbe, Durchmesser und Gewicht den zum Zeitpunkt des Wettkampfes gültigen (genehmigten) Technischen Spielregeln entsprechen.

Muster-Resultatblatt

Turniere für Männer

Ausscheidungen

1/4

1/2

Final

Spieler 1

Nation

Name

Spieler 2

Nation

Name

	Ziele	Punkte	Zielstellung	Spieler 1	Spieler 2
	1.1	1			
	1.2	2			
	1.3	3			
	1.4	3			
	2.1	2			
	2.2	5			
	2.3	3			
	2.4	3			
schiedsrichter	3.1	4			
	3.2	4			
	3.3	4			
	3.4	6			
Gespielt ahf Teppich CBI- _____ / 20 _____			Total Punkte		

Muster-Resultatblatt

Turniere für Männer

Ausscheidungen

1/4

1/2

Final

Spieler 1

Nation

Name

Spieler 2

Nation

Name

	Ziele	Punkte	Zielstellung	Spieler 1	Spieler 2
	1.1	1			
	1.2	2			
	1.3	3			
	1.4	3			
	2.1	2			
	2.2	5			
	2.3	3			
	2.4	3			
schiedsrichter	3.1	4			
	3.2	4			
	3.3	4			
	3.4	6			
Gespielt ahf Teppich CBI- _____ / 20 _____			Total Punkte		



Muster-Resultatblatt

Turniere für Damen

Ausscheidungen

1/4

1/2

Final

Spielerin 1

Nation

Name

Spielerin 2

Nation

Name

	Ziele	Punkte	Zielstellung	Spielerin 1	Spielerin 2
	1.1	1			
	1.2	2			
	1.3	3			
	1.4	3			
	2.1	2			
	2.2	5			
	2.3	3			
	2.4	3			
schiedsrichter	3.1	4			
	3.2	4			
	3.3	4			
	3.4	6			
Gespielt ahf Teppich CBI- _____ / 20 _____			Total Punkte		

Training (Aufwärmen)

Für die Trainingseinheiten treten in jede Bahn die ausgelosten Spieler, der Schiedsrichter, der Linienrichter und je ein Assistent.

Der Schiedsrichter überwacht die Ziele und markiert, wenn ein Spieler einen Volowurf ankündigt, einen Halbkreis 40 cm vor dem zu treffenden Objekt.

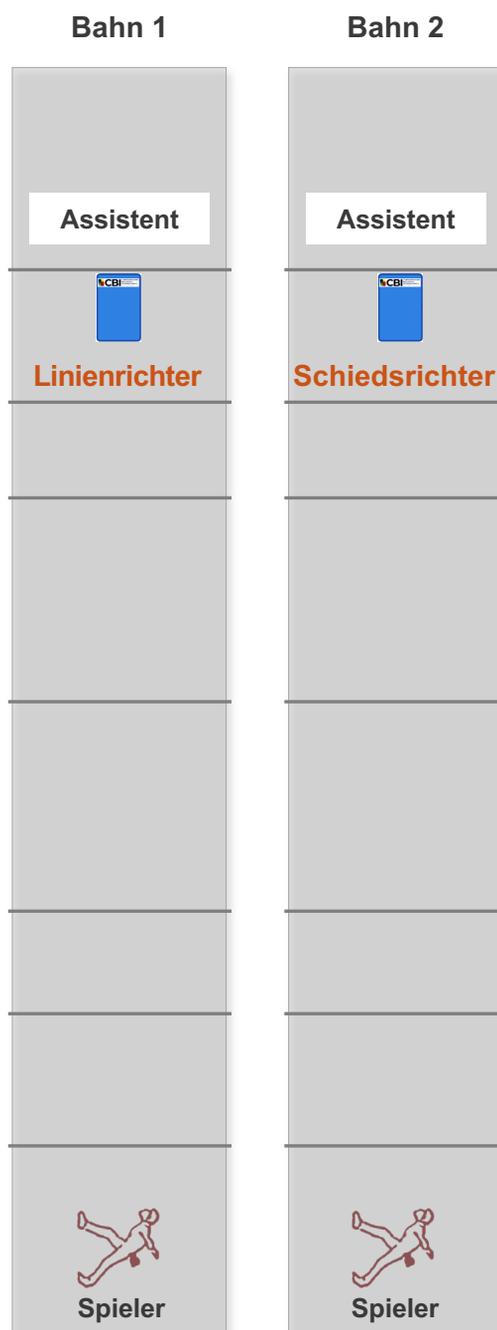
Es wird empfohlen, mindestens 2 (besser 4) nebeneinander befindliche Bahnen zu verwenden.

Auf jeder Bahn werfen alle Spieler eine Kugel auf die gekennzeichneten Ziele in der 1. Position des Teppichs.

Wenn Gegenstände verschoben wurden, stellen der Schieds- oder der Lini- enrichter und ein Assistent (Staff) diese wieder an ihren ursprünglichen Platz.

Nach 4 Würfen pro Spieler verschiebt der Staff den Teppich in die 2. Position und dann nach 4 Würfen pro Spieler in die dritte. In der Zwischenzeit holen sich die Spieler ihre Kugeln von der gegenüberliegenden Seite.

Dieses Training sollte in 5 Minuten mit 3-4 Spielern pro Bahn durchgeführt werden. Jeder Spieler muss drei Sätze von je 4 Schüssen abgeben, insgesamt also 12 Schüsse von Ziel 1 bis Ziel 12. Wenn ein Spieler die 12 Ziele regel- konform trifft, erhält er 40 Punkte.



Schiedsrichterposition

Nach dem Aufwärmen stellt der Platzchef den 1. Athleten der Bahn 1 vor und gibt an, wie viele Punkte dieses Ziel wert ist. Der Spieler bestätigt dem Schiedsrichter, ob er Raffa oder Volo schiesst.

Nach dem Bestätigungs-Pfiff des Schiedsrichters muss der Wurf innerhalb von 30 Sekunden ausgeführt werden.

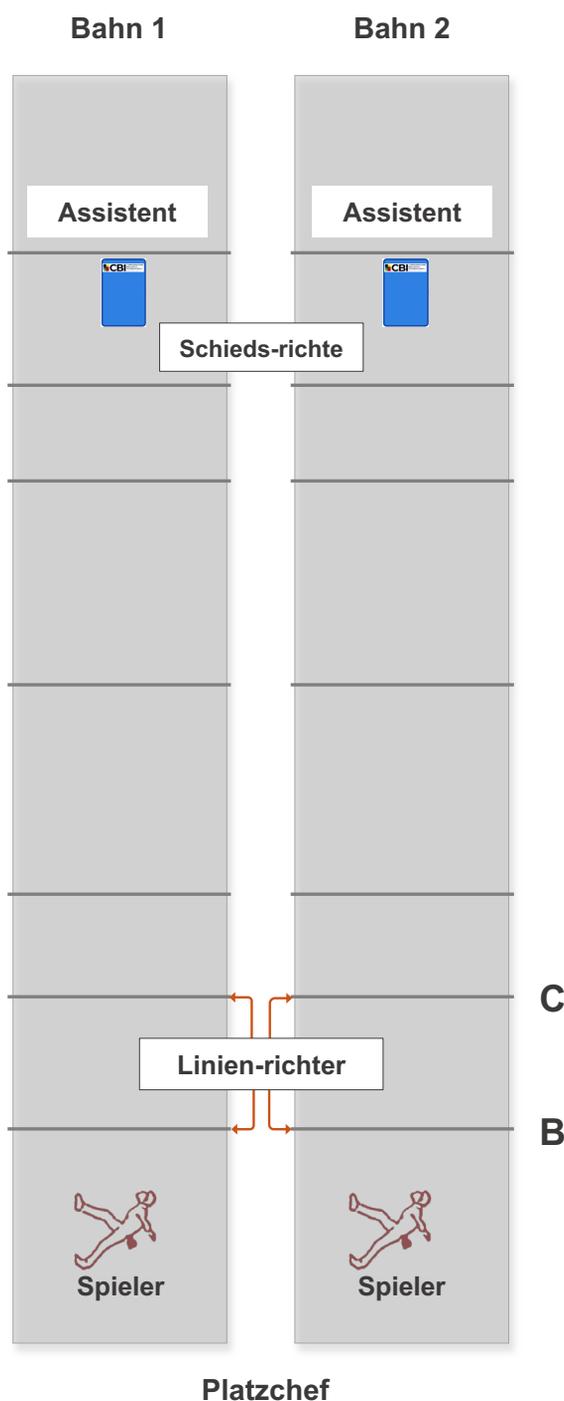
Der Linienrichter stellt sich in Höhe der betreffenden Linie (B oder C) auf und signalisiert einen regelwidrigen Schuss mit erhobenem Arm.

Der Schiedsrichter steht auf Höhe des Zieles und signalisiert ebenfalls einen ungültigen Wurf mit erhobenem Arm. Unmittelbar nach dem 1. Wurf stellt der Platzchef den 1. Spieler der Bahn 2 auf die gleiche Weise vor. Der Linienrichter und der Schiedsrichter verfolgen den Wurf auf der anderen Bahn auf die gleiche Weise.

Erst nach dem Wurf des 2. Spielers werden die verschobenen Gegenstände wieder an ihre ursprüngliche Position gebracht. In der Zwischenzeit bereitet sich der 2. Spieler auf Bahn 1 auf den Wurf vor. Nach dem 4. Wurf des Spielers auf Bahn 2 werden die Teppiche in die 2. Position und nach der 2. Wurfserie in die 3. Position verschoben.

Die in der Tabelle auf Seite 10 angegebene Punktzahl entspricht jedem Ziel, das regelkonform getroffen wurde. Der Wurf ist gültig, wenn der Gegenstand, der korrekt getroffen wurde, den Platz verlässt, den er auf dem Teppich eingenommen hat. Bei anderen Zielen darf sich das "Hindernis"-Objekt ausserdem nicht dauerhaft von seinen Markierungen oder Löchern entfernen.

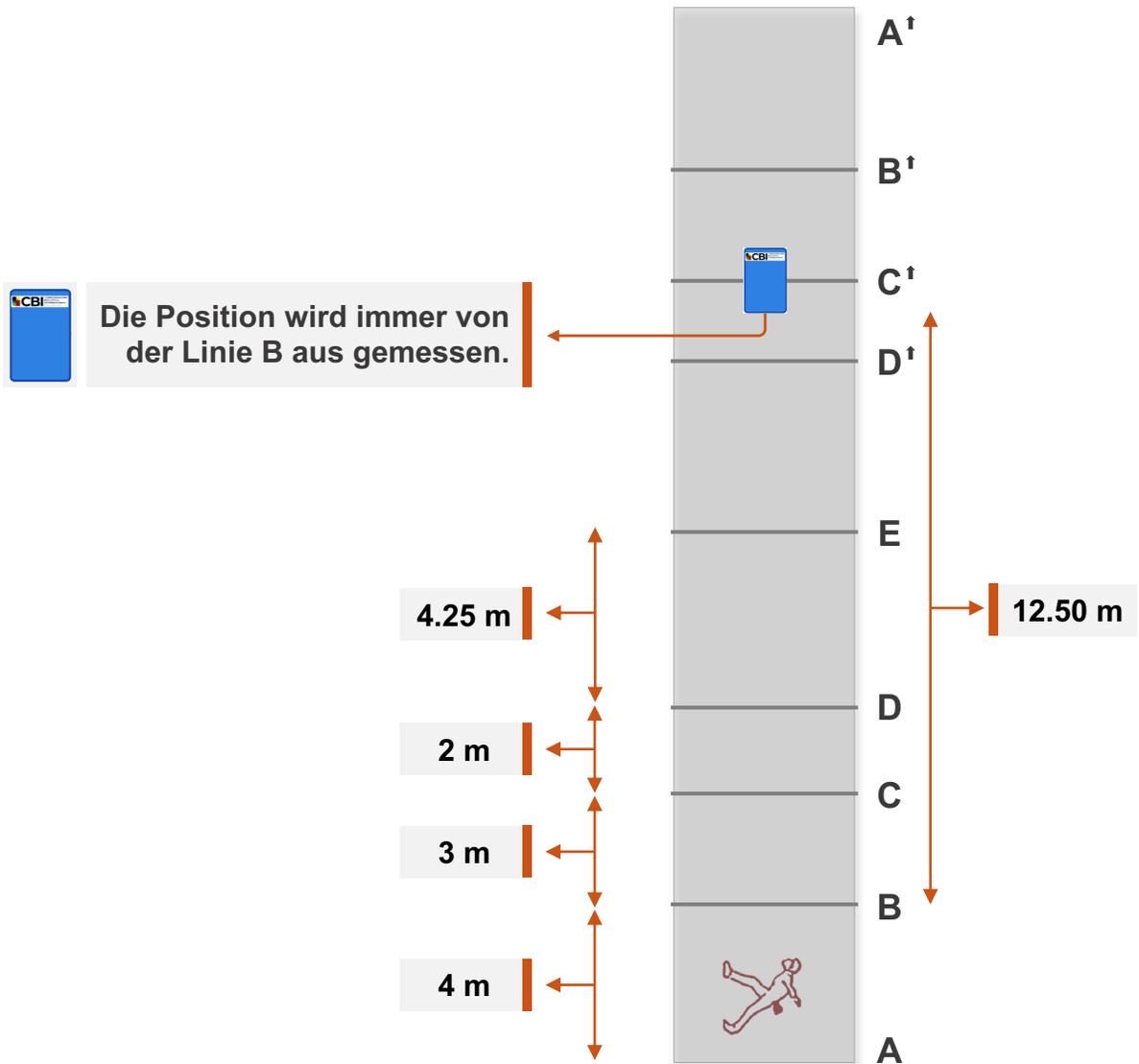
Die Ziele und/oder Hindernisse werden nur vom Schiedsrichter aufgestellt.





Teppich-Position auf Bahnen (24 m)

1. Position



Bahn 24 / 4.00 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl

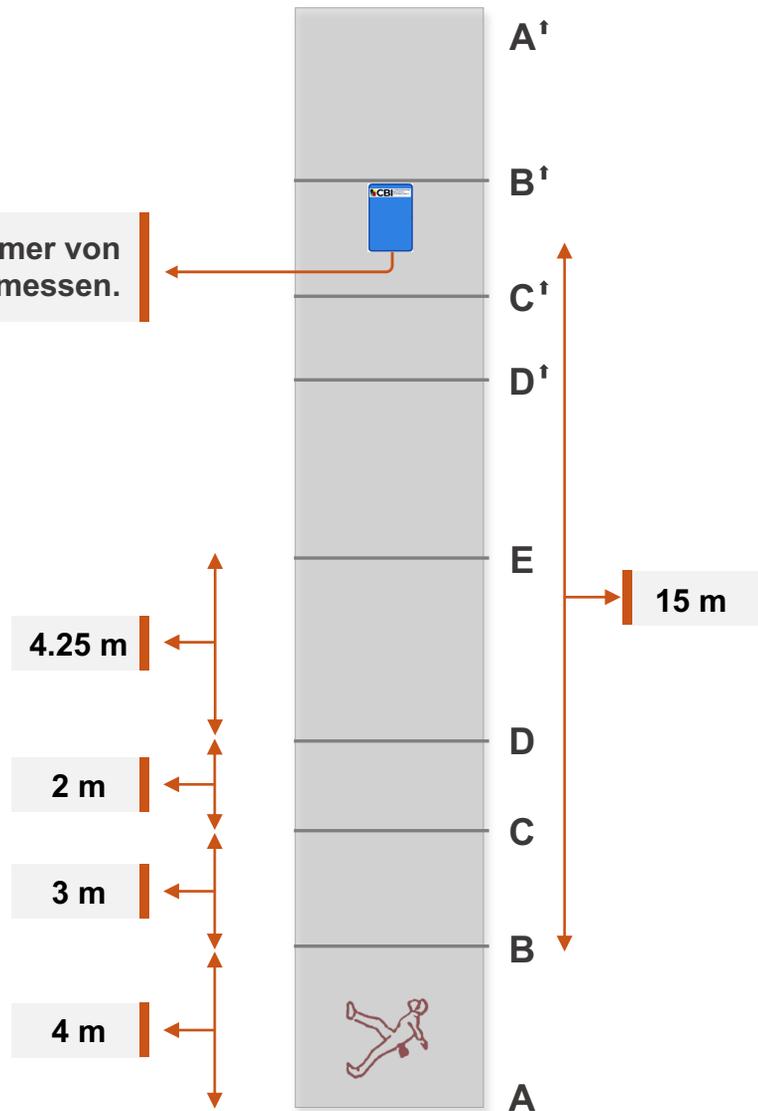


Teppich-Position auf Bahnen (24 m)

2. Position



Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



Bahn 24 / 4.00 m

4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl

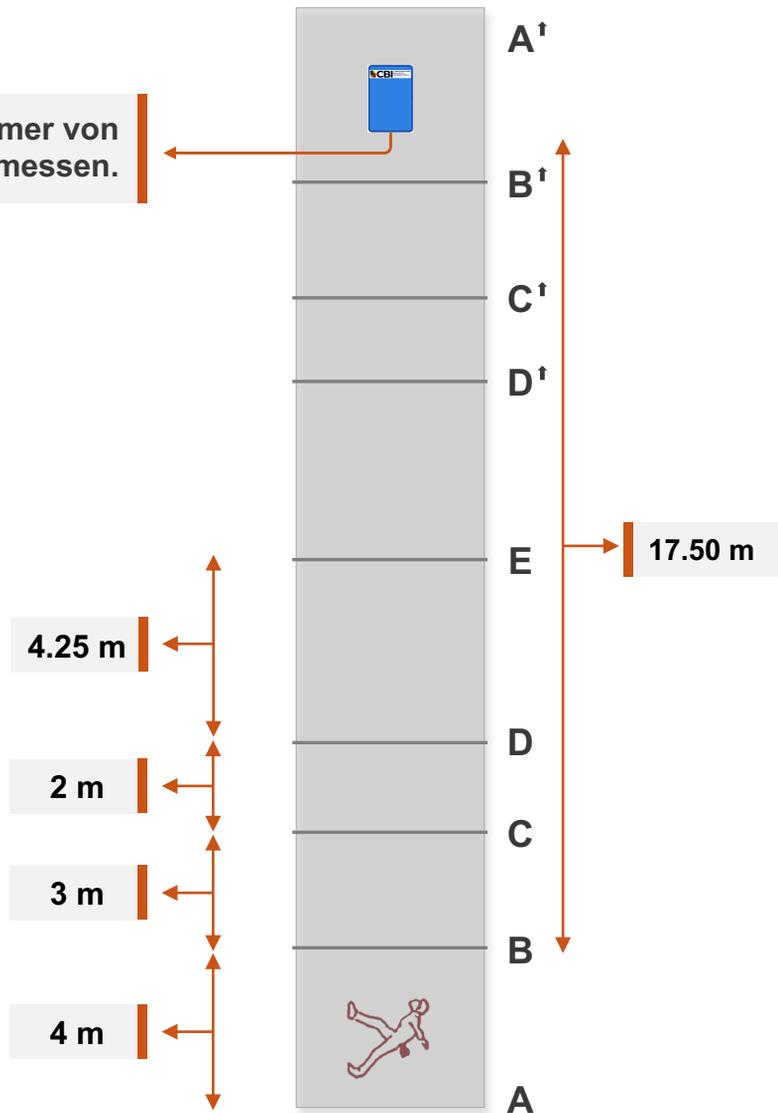


Teppich-Position auf Bahnen (24 m)

3. Position



Die Position wird immer von der Linie B aus gemessen.



Bahn 24 / 4.00 m
4 Ziele Raffa- oder Volowurf nach Wahl